



KONINKLIJKE
NEDERLANDSE
BILJARTBOND

Commissie VG-Biljarten

Spelregels Nederlands Kampioenschap (NK) Biljarten voor teams met verstandelijk gehandicapten

versie 30 september 2017

“Normaal waar mogelijk, bijzonder waar nodig”.

1. Aantal Teams

Er doen tien teams mee. Negen teams kunnen zich plaatsen voor dit NK door het spelen van voorwedstrijden. Het team dat het vorige seizoen kampioen werd, is automatisch geplaatst. Een team mag bestaan uit 4, 5 of 6 spelers, waarvan er per ronde 4 spelen.

2. Caramboles

Het aantal te maken caramboles (minimaal 7) van een speler is $\text{moyenne}^* \times 15$. Zie de officiële ranglijst. Bij spelers die daar niet op staan, vertrouwen wij op de verstrekte gegevens. Als een nieuwe speler meer dan eens opvallend hoger speelt dan het opgegeven gemiddelde kan de leiding besluiten om tussentijds een aanpassing te doen. Het moyenne wordt berekend op basis van resultaten in de afgelopen 5 NK's en andere officiële evenementen.

3. Speelwijze

Er worden rondes van 25 minuten gespeeld. De partijen beginnen gelijktijdig. In de voorronden spelen de teams 4 partijen op een dag in poules met 3 - 8 teams; in de finale spelen de teams 9 partijen in een poule van 10 teams verdeeld over 2 dagen.

4. Begin en einde van de partij

Op het wedstrijdformulier staat wie begint met de witte bal. De partij start na een duidelijk signaal en is afgelopen als een speler uit is of na het eindsignaal. De speler die met een beurt bezig is, mag deze afmaken. Is dat de speler met de witte bal, dan heeft de speler met de gele bal recht op de gelijkmakende beurt (van acquit). Als geen van beide spelers het vereiste aantal caramboles maakt, dan wint de speler met verhoudingsgewijs de meeste caramboles.

5. Arbitrage

De wedstrijden staan onder leiding van ervaren arbiters. De arbiter gebruikt de voornaam van de speler en wijst een speler op het spelen met de verkeerde bal en vastliggende ballen. Het publiek mag tijdens de wedstrijd geen aanwijzingen geven. Alleen spelers, wedstrijdleiding en arbiters mogen zich binnen de biljartarena begeven.

6. Sportiviteit /Aanmoedigen

Het NK is een officieel evenement. We hopen dat sportiviteit, plezier en spelvreugde de hoofdmoot van deze speciale dag zullen vormen. Het hoort erbij dat u spelers aanmoedigt.

7. Puntentelling

- a) Een speler krijgt 1 punt per 10% gemaakt aantal caramboles, afgerond naar beneden.
- b) Als een speler het aantal caramboles behaalt dat hij moet maken, krijgt hij 10 punten plus 2 voor de winst = 12 punten.
- c) Als een speler niet zijn vereiste caramboles maakt, maar wel wint of remise speelt, krijgt hij het aantal behaalde punten plus 2 voor de winst of remise.
- d) Als een speler niet zijn vereiste caramboles maakt en verliest krijgt hij het aantal behaalde punten.
- e) Vervolgens worden de resultaten van de vier spelers van een team opgeteld.

8. Biljartkleding

De organisatie stelt verplicht dat alle spelers in correcte biljartkleding verschijnen. Deze bestaat uit: zwarte pantalon, overhemd, gilet of trui, strik (niet verplicht), zwarte schoenen en zwarte sokken. Spelers die niet in correcte kleding verschijnen, kunnen niet meedoen. Voor hen zal een reservespeler ingezet worden. Laat u het alstublieft niet zover komen. De organisatie kan, als bijzondere omstandigheden daarom vragen, de kledingreglementen tijdelijk aanpassen.

9. Begeleiding

De organisatie eist dat er per club minimaal één begeleider meekomt.

10. Alcohol

NK Deelnemers mogen voor de prijsuitreiking geen alcoholische dranken nuttigen.

11. Hulpmiddelen

Het gebruik van hulpmiddelen is alleen toegestaan in overleg met de wedstrijdleiding, voorafgaand aan de wedstrijden. Een speler mag oordoppen gebruiken. Dit moet door de betreffende begeleiders wel expliciet kenbaar gemaakt worden aan de arbiters.

12. Prijsuitreiking

Wij rekenen op de aanwezigheid van alle spelers bij de prijsuitreiking! Er is voor ieder een prijs. Het is niet mogelijk om prijzen op te halen vóór de prijsuitreiking.

13. Organisatie / Website

De organisatie van alle Nederlandse Kampioenschappen en de bijbehorende voorwedstrijden is in handen van de Commissie VG-Biljarten.

Website www.vg-biljarten.nl

Hier vindt u alle informatie over biljarten voor verstandelijk gehandicapten.

E-mail vgbiljart@gmail.com

Secretariaat / Wedstrijdleiding

Petra Strijbos 06 – 28 05 03 14

Dick van Egmond 06 – 21 55 64 28

14. Algemeen

- a. De organisatie zal in gevallen waarin dit reglement niet voorziet, naar eer en geweten een besluit nemen.
- b. Het voorgaande geldt onder voorbehoud van wijzigingen die zich mogelijk aandienen.
- c. Door deelname aan dit NK of aanwezigheid hierbij, verleent u de organisatie toestemming om foto's van u te maken en deze te gebruiken voor legale publicaties, de media, de website e.d.
- d. Overeenkomstig de Wet Persoonsregistratie zullen persoonlijke gegevens alleen gebruikt worden voor het doel waarvoor ze zijn gevraagd.

**Moyenne is een ander woord voor gemiddelde. Bijvoorbeeld: Een biljarter speelt 10 partijen van 15 beurten = 150 beurten. In die 150 beurten maakt hij/zij 75 caramboles (punten). In dat geval heeft de speler een gemiddelde van $75:150 = 0,5$.*

Bijvoorbeeld: Een speler met een gemiddelde van 0,5 moet ($15 \times 0,5 = 7,5$) afgerond naar boven is 8 caramboles maken.